**Nguyên tắc thiết kế lớp Exception**

* **Bất biến (Immutability)**: Các trường trong lớp Exception nên là final để đảm bảo trạng thái của đối tượng không thay đổi sau khi khởi tạo.
* **Không sử dụng setter**: Việc thay đổi trạng thái của Exception sau khi khởi tạo là không nên, vì nó có thể làm mất thông tin về lỗi ban đầu.
* **Constructor đầy đủ tham số**: Nên cung cấp một constructor đầy đủ tham số để đảm bảo rằng tất cả các trường cần thiết được khởi tạo ngay từ đầu.